



REGOLAMENTO GIOCO PADEL

(versione estesa)

INTRO. Il **PADEL** è uno sport di squadra e si gioca in quattro, due contro due. esiste anche la versione 1 contro 1 molto meno diffusa. Le regole del PADEL derivano da quelle del tennis, con alcune differenze, come l'utilizzo delle pareti laterali e di fondo

SERVIZIO. I giocatori delle due squadre si alternano al servizio e chi serve lo fa per l'intero game: come nel tennis, il servizio è incrociato. Il giocatore che serve comincerà dal lato destro e dovrà indirizzare la palla verso il quadrato di sinistra del campo avversario. Il servizio successivo sarà da sinistra verso destra, e così via. Il servizio deve essere effettuato da dietro la linea, senza calpestarla e senza saltare. Il giocatore che serve deve fare rimbalzare la palla per terra prima di colpirla, e l'impatto non può avvenire al di sopra dell'altezza della cintura del giocatore. La palla è buona se dopo aver rimbalzato nel quadrato opposto non colpisce la rete metallica, in questo caso la palla è ritenuta non buona, può invece colpire le pareti in vetro dopo il rimbalzo.

Per chi risponde al servizio, non è possibile colpire al volo, ma bisogna sempre aspettare il rimbalzo. Se la palla rimbalza due volte per terra senza essere colpita, è punto di chi ha effettuato il servizio.

Se, al servizio, la palla tocca la rete, si possono verificare le seguenti situazioni:

- Tocca la rete e rimbalza al di fuori del quadrato corrispondente: non buona
- Dopo aver toccato la rete, rimbalza nel quadrato e rimbalza sulla rete metallica: non buona
- Tocca la rete, rimbalza nel quadrato e rimbalza su una parete: servizio nullo, si ripete
- Tocca la rete, rimbalza nel quadrato e effettua un secondo rimbalzo in campo: servizio nullo, si ripete
- In caso di errore al servizio, il giocatore ha a disposizione un secondo tentativo. Un secondo errore nello stesso servizio assegna il punto all'avversario.

Queste sono le regole base del padel. Seguendole si potranno risolvere alcuni dubbi e giocare evitando discussioni.

In caso di diverse opinioni rispetto ad un punto, la soluzione migliore rimane sempre quella di ripetere il punto stesso.

REGOLAMENTO GIOCO PADEL

(versione estesa)

PUNTEGGIO. Si calcola come nel tennis (15, 30, 40, gioco, set) e si gioca al meglio dei tre set (vince la partita chi vince due set). In caso di 40 pari (deuce), nel circuito professionistico del World Padel Tour è stato inserito il *punto de oro* (o killer point) al posto dei classici vantaggi.

Il set si vince al raggiungimento di 6 games (con almeno 2 game di vantaggio sugli avversari).

Sull'eventuale 6-6 si gioca un tie-break.

QUANDO E' PUNTO. Ti Aggiudichi un punto quando:

- Quando l'avversario fa rimbalzare la pallina due volte sul proprio campo;
- Quando l'avversario colpisce con la pallina le pareti del tuo campo senza farla rimbalzare prima all'interno sul terreno di questo.
- Quando l'avversario colpisce con la pallina le reti metalliche del suo campo.
- Quando l'avversario colpisce la pallina al volo prima che venga superata la rete;
- Quando la pallina colpisce sul corpo il giocatore avversario;
- Quando l'avversario colpisce la pallina più volte nella stessa risposta o battuta;
- se entrambi i giocatori della coppia avversaria, o simultaneamente o consecutivamente, colpiscono la palla (solo un giocatore per volta può colpire la palla per respingerla).
- Quando l'avversario fa rimbalzare la pallina sul suo campo dopo averla colpita;
- Se, mentre la palla è in gioco, un componente della coppia avversaria, la sua racchetta o qualunque cosa indossi o porti toccano qualsiasi parte della rete, compresi i pali che la sostengono, o il terreno del campo avversario, compresa la rete metallica;
- Se la palla dopo aver rimbalzato nel campo avversario esce totalmente dal campo e tocca o il pavimento o qualsiasi altra cosa al di fuori del campo.

Naturalmente potrai colpire la pallina di volè (ovvero al volo), prima che essa rimbalzi sul pavimento, l'unico momento in cui non potrai farlo sarà in risposta al servizio di battuta.

REGOLAMENTO GIOCO PADEL

(versione estesa)

RIMBALZI E PARETI. La palla che rimbalza nel nostro campo è successivamente colpita la parete metallica o la parete in vetro è giocabile prima che ritocchi il terreno.

È possibile rimandare la palla nel campo avversario facendola rimbalzare su una o più pareti (ma non sulla rete metallica) del proprio campo, sempre che il rimbalzo successivo al colpo avvenga nel campo avversario.

Se la palla rimbalza nel punto di unione tra il pavimento e la parete, si considera buona e si continua a giocare.

Se la palla rimbalza sul terreno avversario e successivamente rimbalza su una parete e torna nel nostro campo senza che questa venga toccata dalla racchetta di un avversario è punto.

INVASIONE. Non è permesso toccare la rete con la racchetta, con parti del corpo o indumenti. Se si tocca la rete, il punto viene assegnato all'avversario.

Non si può colpire la palla nello spazio al di là della rete*. Ma, dopo l'impatto con la palla nel proprio campo, la racchetta può, nell'inerzia del movimento, invadere lo spazio del campo avversario.

**Questo può avvenire solo ed esclusivamente quando la palla ha precedentemente effettuato un rimbalzo nel nostro campo e torna verso il campo avversario. È il caso, per esempio, di colpi potenti che rimbalzano sulla parete di fondo per tornare verso il campo di chi ha effettuato lo smash, o di colpi con effetto come per esempio una volée smorzata.*

ALTRE REGOLE. È obbligatorio impugnare la racchetta facendo uso del cordino di sicurezza.

È proibito, oltre che pericoloso, colpire la palla lanciando la racchetta.

La palla può essere colpita solo ed esclusivamente con la racchetta.

Elementi esterni come soffitto, luci e i sostegni delle stesse non fanno parte del campo. Se la palla rimbalza direttamente su uno di essi, è punto dell'avversario.

Se la palla rimbalza in campo e successivamente colpisce un elemento esterno, è punto di chi ha effettuato il colpo.

REGOLA LOCALE. È vietato giocare la palla all'esterno del campo